

주주총회소집공고

2024 년 3 월 11 일

회 사 명 : 조이시티
대 표 이 사 : 조 성 원
본 점 소 재 지 : 경기도 성남시 분당구 분당로55
(전 화) 031-789-6500
(홈페이지)<http://joycity.com>

작 성 책 임 자 : (직 책) 상 무 (성 명) 강 도 원
(전 화) 031-789-6500

주주총회 소집공고

제30기 정기주주총회소집통지서

주주귀하

주주 여러분의 건승하심과 가정에 만복이 깃드시길 기원합니다.

회사 정관 제20조에 의하여 제30기 정기주주총회를 다음과 같이 개최하오니 참석하여 주시기 바랍니다.

- 다 음 -

1. 일 시: 2024년 3월 26일(화) 오전 9시

2. 장 소: 경기도 성남시 분당구 새마을로 257 새마을운동중앙연수원 1강의실

3. 보고사항

- 감사보고
- 영업보고
- 내부회계관리제도운영실태보고

4. 회의 목적사항

- 제1호 의안: 제30기(2023.01.01 ~ 2023.12.31) 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건
- 제2호 의안: 사외이사 강신철 선임의 건
- 제3호 의안: 감사위원회 위원 강신철 선임의 건
- 제4호 의안: 감사위원회 위원이 되는 사외이사 고원장 선임의 건
- 제5호 의안: 이사 보수 한도 승인의 건

- 제6호 의안: 임원퇴직금규정 개정의 건

5. 전자투표에 관한 사항

우리 회사는 상법 제368조의4에 따른 전자투표제도를 이번 주주총회에서 활용하기로 결의하였고, 그 관리업무를 삼성증권에 위탁하였습니다. 주주님들께서는 아래에서 정한 방법에 따라 주주총회에 참석하지 아니하고 전자투표방식으로 의결권을 행사하실 수 있습니다.

가. 전자투표 관리시스템 인터넷 및 모바일 주소: <https://vote.samsungpop.com>

나. 전자투표 행사기간 : 2024년 3월 16일 ~ 2024년 3월 25일

- 기간 중 24시간 시스템 접속 가능(단, 마감일은 17시까지 가능)

다. 공인인증, 카카오페이, 휴대폰인증을 통해 주주 본인임을 인증한 후 의안별로 의결권행사

라. 수정동의안 처리: 주주총회에서 상정된 의안에 관하여 수정동의가 제출되는 경우 전자투표는 기권으로 처리

6. 주주총회 참석시 준비물

가. 직접행사: 신분증

나. 대리행사: 위임장(주주와 대리인의 인적사항 기재, 인감 날인), 인감증명서, 대리인 신분증

2024년 3월 11일

주식회사 조이시티
대표이사 조성원 (직인생략)

I. 사외이사 등의 활동내역과 보수에 관한 사항

1. 사외이사 등의 활동내역

가. 이사회 출석률 및 이사회 의안에 대한 찬반여부

회차	개최일자	의안내용	사외이사 등의 성명			
			김용훈(출석률: 100%)	양창영 (출석률: 75%)	강신철 (출석률: 75%)	고원장 (출석률: 75%)
			찬 반 여부			
1회차	2023.01.27.	28기결산 재무제표 승인의 건 국내 자회사 설립의 건 자기거래 승인의 건(상환전환우선주 투자) 자기거래 승인의 건(전대차) 자기거래 총액승인의 건(소규모 단발성거래)	0	0	0	0
2회차	2023.03.07	주주총회 소집의 건 전자투표 채택의 건 차입금 연장의 건	0	0	0	0
3회차	2023.09.19.	차입금 연장의 건	0	-	0	-
4회차	2023.12.26.	자기거래 승인의 건(퍼블리싱계약)	0	0	-	0

나. 이사회내 위원회에서의 사외이사 등의 활동내역

위원회명	구성원	활 동 내 역		
		개최일자	의안내용	가결여부
감사위원회	고원장 양창영 강신철	2023.1.25.	지정감사인 감사계약체결 보고 내부회계관리제도 운영실태 보고	-
		2023.1.27.	결산보고	-
		2023.4.27.	결산보고	-
		2023.6.1.	내부회계관리제도 운영평가계획보고	

2. 사외이사 등의 보수현황

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	주총승인금액	지급총액	1인당 평균 지급액	비 고
사외이사	3	10,000	88	29	-
기타비상무이사	1	10,000	29	29	-

II. 최대주주등과의 거래내역에 관한 사항

1. 단일 거래규모가 일정규모이상인 거래

(단위 : 억원)

거래종류	거래상대방 (회사와의 관계)	거래기간	거래금액	비율(%)
로열티 지급	(주)엔드림 (최대주주)	2023년 1월 ~ 2023년 12월	122.8	8.2%
마케팅대행매출	(주)엔드림 (최대주주)	2023년 1월 ~ 2023년 12월	93.8	6.3%
마케팅용역	Joycity Annex (종속기업)	2023년 1월 ~ 2023년 12월	18.3	1.2%
전환사채 상환	우레(주) (종속기업)	2023년 10월 30일	20.0	1.3%
유상증자	우레(주) (종속기업)	2023년 10월 31일	20.0	1.3%
대여금 거래	(주)모히또게임즈 (계열회사)	2023년 2월 ~ 2023년 12월	40.0	2.7%
외주용역	(주)모히또게임즈 (계열회사)	2023년 1월 ~ 2023년 12월	33.7	2.3%

*) 2023년 별도 재무제표 기준 매출액 대비 해당 거래가 차지하는 비율입니다.

2. 해당 사업연도중에 특정인과 해당 거래를 포함한 거래총액이 일정규모이상인 거래

(단위 : 억원)

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래기간	거래금액	비율(%)
로열티 지급 외	(주)엔드림 (최대주주)	2023년 1월 ~ 2023년 12월	217.7	14.6%
외주용역 외	(주)모히또게임즈	2023년 1월 ~	75.8	5.7%

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래기간	거래금액	비율(%)
	(계열회사)	2023년 12월		

*) 2023년 별도 재무제표 기준 매출액 대비 해당 거래가 차지하는 비율입니다.

III. 경영참고사항

1. 사업의 개요

가. 업계의 현황

(1) 산업의 특성

우리나라처럼 천연자원이 부족하고 수출이 경제를 지탱하는 구조에서는 창의적이고 생산성 높은 풍부한 인적 자원이 중요한 경쟁력이라고 할 수 있습니다. 그리고 문화 산업이 바로 이런 창의적인 인재들이 필요한 분야입니다. 특히, 게임산업은 창의성이 중요한 성공요소 중 하나이며, 많은 개발인력을 투입해야 하는 고용 창출형 산업입니다.

게임콘텐츠는 내수시장에서뿐만 아니라, 해외 수출시장에서도 경쟁력 있는 콘텐츠입니다. 수출 비중이 높다는 것은 글로벌 시장에서 국산 게임콘텐츠가 경쟁력을 확보하고 있음을 보여 줍니다. 따라서, 한국 게임산업은 고용 확대와 수출 증대를 동시에 꾀할 수 있는 전략산업으로서 가치가 높습니다.

이처럼 첨단 문화콘텐츠산업의 핵심 분야로 인식되는 게임산업의 주도권을 잡기 위해 세계 각국의 경쟁이 치열하게 전개되고 있습니다. 일찍이 게임의 산업적 중요성을 인식한 선진국들은 이미 게임을 통해 높은 부가가치를 누리고 있으며, 차세대 디지털 문화의 꽃으로 불리는 게임콘텐츠에 대한 투자를 아끼지 않고 있습니다.

2020년에 발생한 COVID-19와 같은 전세계적 위기로 엔터테인먼트 산업이 어려움을 겪는 상황에서도 게임산업은 오히려 성장하였습니다. 다른 여가생활과 다르게 비대면으로 이루어지는 게임이 가진 고유한 특성 때문이라고 하겠습니다.

또한 2000년대 초반에 등장한 ESG에 대한 관심은 자본주의 4.0 및 이해관계인 자본주의 담론이 등장과 글로벌금융위기와 COVID-19 사태를 겪으면서 더욱 증가하였습니다. 이 중 환경(Environmnetal)의 경우 금속, 석유화학 등의 전통산업과 다르게 온실가스를 배출하지 않는 친환경적인 특성을 가지고 있습니다.

(2) 성장성

2022년 국내 게임시장의 규모는 22조 2,149억원으로 집계되었습니다. 이는 20조 9,913억원이었던 2021년에 비해 5.8% 성장한 수치이며, 그 중 모바일게임의 점유율은 58.8%로 모바일게임 시장은 COVID-19 시기에도 성장세를 기록하며 국내 게임 산업의 핵심 시장으로 자리매김하고 있습니다.

하지만 2023년 국내 게임 시장 규모는 2022년 대비 약 10.9% 감소한 19조 7,900억 원에 달할 것으로 전망됩니다. 게임 산업 규모의 감소는 COVID-19에서의 비대면 시대의 종언과 함께 기존의 다른 엔터테인먼트를 이용하는 시간이 많아짐에 따른 결과이고 금리 인상에 따른 경기부진의 현실화 과정이라고 볼 수 있습니다.

모바일게임의 경우에는 레드오션화된 시장에서 개별 게임들의 부침은 있을 수 있겠지만 대세가 된 트렌드인 점을 비추어 지속적인 성장 기조를 유지할 것으로 예상됩니다.

PC게임의 경우, 영향력이 많이 축소되었지만 모바일과 콘솔 등에서도 플레이가 가능한 멀티플랫폼용 게임 개발에 집중함에 따라 장기적으로는 현재의 점유율과 매출액 등을 유지할 것으로 전망합니다.

대한민국 게임산업은 미국과 중국의 양강 체제 속에서 세계 게임시장의 7.8%를 차지하며 세계 4위를 유지하고 있으며, 점유율도 지속적으로 높아지고 있습니다. 더하여 3위인 일본과의 격차도 2020년 4.6%에서 2022년 1.8%로 좁혀지고 있습니다.

한편 2022년 세계 게임 시장 규모는 전년 대비 0.9% 증가한 2,082억 4,900만 달러로 추산됩니다. 직전년도 5.9% 성장에 비하면 큰 폭으로 둔화된 것을 확인할 수 있습니다. 국내와 마찬가지로 글로벌도 엔데믹 이후 게임 외의 여가활동의 비중이 증가하였고 대다수의 국가들의 경기침체도 둔화의 한 원인이라고 볼 수 있습니다. 특히 모바일 게임의 경우 2021년에 비해 -0.5%의 역성장을 기록하였고 PC 게임은 0.1% 증가에 그쳐서 산업의 둔화를 증명하고 있습니다.

다만, 이러한 둔화는 2021년과 2022년의 호황에 따른 자연스러운 조정으로 보는 관측이 있으며 이 기간이 끝나면 다시 이전의 성장율을 기록할 수 있을 것으로 보여집니다. 플랫폼별로 살펴본다면 콘솔의 경우에는 COVID-19 시기에 미국에서 10대를 중심으로 인기가 상승하여 2023년에는 6.1%의 성장율을 기록할 것으로 예상됩니다. PC게임의 경우에는 2023년에는 성장률이 개선될 것으로 예상되나 2021년 이전의 성장율을 넘어서기에는 어려울 것으로 예상되는데 이는 모바일과 콘솔의 영향력이 지속적으로 증가하고 있음에 기인합니다. 마지막으로 모바일의 경우에는 2023년에는 4.4%로 성장세를 회복할 것으로 예상하고 있으며 그 이후에는 이전과 같이 7%대의 성장율을 기록할 것으로 전망하고 있습니다. (한국콘텐츠진흥원, 2023 대한민국게임백서).

<세계 게임시장 현황 및 전망>

(단위 : 백만 달러)

구분	2021년		2022년		2023년(E)		2024년(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC게임	36,308	5.9%	36,352	0.1%	37,364	2.8%	38,268	2.4%
모바일게임	92,146	7.5%	91,681	-0.5%	95,709	4.4%	102,381	7.0%
콘솔게임	57,668	2.4%	59,141	2.6%	62,776	6.1%	64,220	2.3%
아케이드게임	20,240	9.5%	21,076	4.1%	21,292	1.0%	21,520	1.1%
합 계	206,362	5.9%	208,249	0.9%	217,141	4.4%	226,389	4.3%

자료 : 2023 대한민국 게임백서, 한국콘텐츠진흥원

3) 경기변동의 특성

영화, 음반 등 엔터테인먼트 산업에 속하는 게임산업은 일반적인 경기변동의 영향을 받는 것으로 알려져 있습니다. 그러나, 당사의 주력 분야 중 하나인 온라인게임 산업의 경우는 여타 아케이드게임이나 PC게임과는 달리 경기변동의 영향을 거의 받지 않는 것으로 나타났습니다. 1997년말 IMF 외환위기 직후의 극심한 불황기에 온라인 게임의 유저 수는 오히려 증가하는 현상을 보였는데, 이는 몰입도가 강한 온라인게임이 유저들의 불안 심리를 달래주는 역할을 하고, 다른 여가 활동에 비하여 상대적으로 적은 비용으로 장시간 즐길 수 있는 특성 때문인 것으로 해석됩니다. 또한 경제 성장과 더불어 게임은 여가생활의 필수요소로 자리매김하여 경기변동에 관계없이 지속적으로 성장하고 있습니다.

이러한 점은 당사의 또 다른 주력 분야인 모바일 게임산업에도 동일하게 적용됩니다. 폭발적인 성장을 구가하고 있는 국내 모바일게임들은 언제 어디서나 유저들에게 접근 가능한 경로를 제공함으로써 경기변동은 물론이고 개인의 생활 패턴 변화에도 적절하게 적응하여 효과적인 여가 활용 수단으로 이용되고 있습니다.

글로벌 게임 시장 역시 COVID-19 팬데믹의 영향으로 전세계적인 경기침체가 계속되고 있는 와중에도 매년 5% 이상씩 성장했습니다. 다만, 이러한 미증유의 위기가 지나고 전 세계 사람들의 비대면 여가활동시간의 감소와 OTT등 대안적 엔터테인먼트의 등장에 따른 여가활동의 다양화로 게임산업 성장에 영향을 미치고 있습니다. 이와 같이 전반적으로 게임 시장은 경기변동보다는 주변 환경의 변화에 의한 변동이 더 크다고 할 수 있습니다.

나. 회사의 현황

(1) 영업의 개황

당사는 변화하는 게임 산업의 환경에 기민하게 대응하며, 지속적으로 성공적인 결과를 만들어 왔습니다.

판타지, 무협 컨셉의 RPG 일변도의 초기 게임 시장에서, 당사가 2004년 출시한 "프리스타일"은 농구라는 참신한 소재와 매력적인 길거리 문화를 소재로 시장의 참신한 반응을 이끌어 냈습니다. 이후 "프리스타일 풋볼", "프리스타일2", "3on3 Freestyle" 등 후속작 역시 성공적으로 서비스되며 당사는 스포츠 게임의 명가로 자리잡았습니다. "프리스타일 시리즈"는 출시 20년차를 맞는 올해에도 여전히 매니아 유저층을 중심으로 꾸준한 성적을 기록하고 있으며, 특히 중국 지역을 중심으로 매년 최고 실적을 갱신하는 등 IP로서 성장하는 모습을 보이고 있습니다.

모바일 게임 산업의 폭발적인 성장 역시 당사에게는 또 다른 기회가 되었습니다. 본격적인 스마트폰이 활성화 된 2011년, 당사는 "룰더스카이"를 출시하며 300여일 간 매출 1위를 유지하는 대기록을 세웠고, 2014년 출시한 건쉽배틀은 글로벌 시장에서

시리즈 누적 1억 회의 다운로드를 기록하는 등 우수한 성과를 보여 주었습니다.

2016년부터는 전쟁 게임 장르에 집중함에 따라 디즈니의 블록버스터 영화 IP를 활용한 "캐리비안의 해적: 전쟁의 물결", "건설배틀: 토탈워페어"가 출시되었고, 두 게임은 출시 후 다년 간 꾸준히 성장하며 당사의 캐시카우로 자리매김 했습니다.

당사의 매출 비중은 온라인 게임이 38%, 모바일 게임이 53%를 차지하고 있으며, 그 중 직접서비스 및 퍼블리싱을 통한 해외매출이 75%를 차지하고 있습니다.

그 외에 기존 유저들의 결제성향 등을 자체 개발한 머신러닝 알고리즘 시스템에 투입 하여 보다 효율적인 마케팅과 인게임 퍼포먼스를 제공할 수 있도록 하는 광고대행과 관련한 매출 비중이 7%가 발생하고 있습니다.

마지막으로 당사는 2021년 하반기에 사옥으로 사용할 목적으로 경기도 성남시 소재 건물을 매입하였으며, 해당 건물에서 매출 비중 2% 상당의 매출액이 발생하는 임대 업을 영위하고 있습니다.

(2) 목표시장의 특성 및 자사의 경쟁력

게임시장을 플랫폼별로 분류하면 크게 모바일게임, 온라인(PC)게임, 콘솔게임, 아케이드게임으로 구별해 볼 수 있는데, 이 중 당사의 목표시장은 온라인게임, 모바일 게임 시장, 그리고 콘솔게임 시장입니다.

당사는 온라인 시장에서 당사의 대표 게임인 "프리스타일"시리즈를 개발, 공급하고 있으며 아시아권을 주요 시장으로 지역별 퍼블리셔와 긴밀히 협업하고 있습니다. 남성, 20 ~ 40대를 중심으로 고객층이 형성되어 있으며, 주요 명절과 방학 등 시기 별 상황에 따라 수요의 변동이 발생합니다. '프리스타일' 시리즈는 힙합과 스포츠를 결합 하여 국내외에서 유사 게임을 찾아보기 힘든 차별화된 인지도를 가지고 있으며, 시장 내에서 차별화되는 캐주얼 스포츠 대전 장르 영역을 공고히 차지하여 매년 안정적인 실적을 유지 중입니다.

당사는 모바일 시장에서도 지속적으로 신작을 서비스, 출시하고 있습니다. 당사가 모바일 시장에서 집중하고 있는 부분은 전쟁 게임(SLG) 장르로, 본 장르는 미국과 일본

, 중국, 한국 등 주요 시장의 20 ~ 40대 남성들이 주 고객층을 이루고 있습니다. 당사는 전쟁 게임 장르에서는 국내 게임사 중 가장 많은 수의 게임을 서비스한 경험을 바탕으로 전쟁 게임 서비스를 위한 풍부한 데이터를 축적하고 있습니다. 전쟁게임의 특성상 매출이 출시 초기로 집중되지 않으며 라이프 사이클 전체에 걸쳐 안정적인 수요를 보이는 만큼 장기간에 걸친 데이터 분석과 마케팅 집행이 필수적인데, 당사는 그 부분에서 기존 서비스 경험을 바탕으로 확실한 경쟁력을 가지고 있습니다.

콘솔 게임 시장은 그동안 국내 업체들의 불모지와 같은 시장이었으나, 당사는 2017년 "3on3 프리스타일"을 통해 진출하였습니다. 콘솔 게임 시장은 전용 콘솔 기기의 구매가 필요한 만큼, 일정 이상의 구매력을 보유하고, 게임에 익숙한 이른바 미드코어~하드코어 이용자를 주요 고객으로 하여, 세계 게임 시장에서는 PC 게임 이상의 규모를 차지하고 있습니다. 자사는 콘솔 게임 시장에서의 충성 고객을 확보할 수 있도록 노력하고 있습니다.

(3) 신규사업 등의 내용 및 전망

당사는 직접 또는 관계사와 협업하여 다수의 신작을 개발 중에 있습니다.

기존의 모바일 게임 시장에서는, 당사가 보유한 전쟁 게임 개발 & 서비스 역량을 기반으로, 글로벌 IP와 협업한 프로젝트들이 준비 중에 있습니다. 디즈니가 보유한 다양한 IP를 풍부하게 활용할 수 있는 "Disney Relam Breakers"가 올해 상반기 중 출시를 목표로 마무리 작업에 많은 노력을 기울이고 있습니다. IP가 보유한 다양하고 매력적인 캐릭터와 세계관을 해당 게임을 통하여 100% 발휘할 수 있는 게임이 될 수 있도록 준비 중입니다.

관계회사인 (주)모히또게임즈가 현재 개발 중인 "스타시드: 아스니아트리거"는 올해 3월 중에 컴투스를 통하여 정식 서비스될 예정입니다. "스타시드: 아스니아트리거"는 수준 높은 그래픽과 매력적인 캐릭터가 강점인 수집형 미소녀 게임으로, 전세계적으로 누적 다운로드 2억 이상 받았을 정도로 흥행에 성공한 서머너즈워: 천공의 아레나 등 다양한 게임들의 퍼블리싱에 성공한 컴투스의 서비스 노하우 및 퍼블리싱 경험을 활용하여 글로벌 게임 이용자의 만족을 극대화할 수 있을 것이라 기대합니다.

당사는 갈라게임즈와 "프로젝트 LD"에 대한 퍼블리싱 계약을 해지하고 콘솔 플랫폼에 자체 서비스를 하기 위하여 개발 중에 있습니다. "프로젝트 LD"는 언리얼 엔진으로 개발 중인 게임으로, 차세대 플래그십 타이틀을 목표로 개발 중입니다.

그리고 다양한 유저들이 가볍게 즐길 수 있는 게임을 목표로 개발 중인 "조이타운"이 연내에 서비스를 목표로 하고 있습니다. 미니게임, 하우스링 그리고 다양한 커스터마이징 요소를 기반으로 유저들 간의 커뮤니티를 중점을 두고 있습니다. 당사의 주력 장르인 전쟁게임과는 다른 장르를 개발 및 서비스함으로써 회사의 매출 스트림의 다양성을 추구하고자 합니다.

2. 주주총회 목적사항별 기재사항

□ 재무제표의 승인

가. 해당 사업연도의 영업상황의 개요

연결기준 매출액은 기존 라이브 서비스 중인 모바일 게임들의 매출 감소에 따라 전년대비 142억원(8.6%) 감소한 1,496억원을 기록하였습니다.

영업비용은 전년대비 321억원(20.5%) 감소한 1,243억원으로, 인원 증가 및 급여 인상에 따른 급여가 47억원이 증가하였지만 효율적인 비용 집행으로 마케팅비용이 총 255억원이 감소하였으며 매출에 따라 변동되는 수수료와 기타 지급수수료가 127억원 감소하였습니다.

이에 따라 당기순이익은 전년 대비 48억원(+149.2%) 증가한 80억원입니다. 이는 영업손익이 179억원 증가하였음에도 개발사에 지급한 미니멈개런티(MG)와 영업권의 손상으로 발생한 기타비용에 기인합니다.

나. 해당 사업연도의 대차대조표(재무상태표)·손익계산서(포괄손익계산서)·
이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)

(1) 연결 재무제표

연결 재무상태표
제 30 기 2023년 12월 31일 현재
제 29 기 2022년 12월 31일 현재

주식회사 조이시티와 그 종속기업

(단위 : 원)

과목	주석	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
자 산					
I 유동자산			60,917,489,646		55,688,649,380
현금및현금성자산	4,5,7,8	30,444,858,609		15,193,572,907	
매출채권	4,5,7,9,36	17,765,138,909		18,714,439,022	
금융리스채권	4,5,7	84,081,972		-	
당기손익-공정가치측정금융자산	4,5,7,10	-		2,974,211,557	
기타유동금융자산	4,5,7,10,36	5,373,343,502		10,768,933,277	
당기법인세자산		97,832,392		36,160,361	
기타유동자산	11,36	7,152,234,262		8,001,332,256	
II 비유동자산			181,545,645,434		191,965,929,159
금융리스채권	4,5,7	7,180,682		-	
당기손익-공정가치측정금융자산	4,5,7,10,36	34,908,440,587		32,142,296,460	
기타비유동금융자산	4,5,7,10	22,620,400,840		20,442,377,592	
관계기업투자자산	12	1,410,095,537		849,896,944	
유형자산	13	25,228,894,158		20,886,900,294	
사용권자산	14	1,075,046,368		2,131,380,880	
투자부동산	15	70,968,123,208		75,813,674,609	
무형자산	16,36	6,653,358,345		2,550,270,842	
기타비유동자산	11,36	13,699,686,505		31,774,027,069	
순확정급여자산	21	645,947,966		1,074,160,361	
이연법인세자산	22	4,328,471,238		4,300,944,108	
자 산 총 계			242,463,135,080		247,654,578,539
부 채					
I 유동부채			63,157,034,402		64,800,655,368
단기금융부채	4,5,7,17	37,000,000,000		39,192,503,382	
기타금융부채	4,5,7,18,36	15,192,315,305		14,352,874,832	
유동성장기부채	7	2,000,000,000		2,000,000,000	
계약부채	19	3,678,743,748		4,573,339,848	
기타유동부채	20	2,748,958,611		2,214,023,305	

과 목	주석	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
리스부채	4,14	1,108,301,398		1,033,061,768	
당기법인세부채		1,428,715,340		1,434,852,233	
II. 비유동부채			71,410,250,117		83,977,660,409
장기금융부채	17	64,500,000,000		66,500,000,000	
기타비유동금융부채	4,5,18	3,283,705,236		1,657,362,300	
계약부채	19	3,032,580,745		14,202,963,911	
비유동리스부채	4,14	187,203,167		1,253,621,915	
기타비유동부채	20	406,760,969		363,712,283	
부 채 총 계			134,567,284,519		148,778,315,777
자 본					
지배기업의 소유지분					
I. 자본금	1,23	35,358,781,000		34,685,740,500	
II. 주식발행초과금	23	50,034,695,468		47,726,407,681	
III. 기타의자본항목	24,25	15,135,729,382		16,404,979,173	
IV. 이익잉여금(결손금)	26	5,679,876,841		59,135,408	
비지배기업의 소유지분					
I. 비지배기업의 소유지분		1,686,767,870		-	
자 본 총 계			107,895,850,561		98,876,262,762
부 채 및 자 본 총 계			242,463,135,080		247,654,578,539

연결포괄손익계산서

제 30 기 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지

제 29 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 조이스티와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	주식	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
I. 영업수익	6,27,36		149,618,519,176		163,779,496,761
II. 영업비용			124,287,830,295		156,378,822,150
판매비와관리비	28,29,36	106,252,735,120		140,306,452,737	
대손상각비(환입)	4,9,29	(68,493,559)		20,626,063	
경상연구개발비	28,29,36	18,103,588,734		16,051,743,350	
III. 영업이익			25,330,688,881		7,400,674,611
IV. 기타손익			(12,730,300,842)		541,415,864
기타영업외수익	30	4,270,959,337		3,388,961,584	
기타영업외비용	30	14,105,551,080		3,874,866,245	
이자수익	7	1,548,000,532		836,938,946	
금융수익	31	3,194,110,270		7,824,147,288	
금융비용	31	7,613,018,494		7,615,111,248	
지분법손실		(24,801,407)		(18,654,461)	
V. 법인세비용차감전순이익			12,600,388,039		7,942,090,475
VI. 법인세비용	32		4,642,288,020		4,748,511,659
VII. 당기순이익			7,958,100,019		3,193,578,816
지배기업 소유주지분		5,718,123,785		3,193,578,816	
비지배기업 소유주지분		2,239,976,234		-	
VIII. 기타포괄손실			(111,278,828)		193,308,202
당기손익으로 재분류되지 않는 항목					
순확정급여부채의 재측정요소	21	(97,382,352)		236,151,152	
후속적으로 당기손익으로 재분류 될수 있는 항목					
해외사업환산손익	24	(13,896,476)		(42,842,950)	
IX. 총포괄손익			7,846,821,191		3,386,887,018
지배기업 소유주지분		5,606,844,957		3,386,887,018	
비지배기업 소유주지분		2,239,976,234		-	
X. 주당손익					
기본주당순손익	33		83		47
희석주당순손익	33		81		45

연결 자본 변동표

제 30 기 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지

제 29 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 조이시티와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	주식	자본금	자본잉여금	기타자본항목	이익잉여금	지배기업 소유주지분 계	비지배지분	총 계
2022.01.01(전기초)		23,200,774,000	58,405,357,930	18,960,162,775	(3,370,594,560)	97,195,700,145	-	97,195,700,145
총포괄손익								
당기순이익		-	-	-	3,193,578,816	3,193,578,816	-	3,193,578,816
순확정급여부채의재측정요소	21	-	-	-	236,151,152	236,151,152	-	236,151,152
해의사업환산손익	24	-	-	(42,842,950)	-	(42,842,950)	-	(42,842,950)
소유주와의 거래								
무상증자	23	11,386,669,500	(11,473,555,216)	(1,446,665)	-	(88,332,381)	-	(88,332,381)
주식매수선택권 행사	23	98,297,000	794,604,967	(216,147,055)	-	676,754,912	-	676,754,912
주식보상비용	24,25	-	-	55,783,166	-	55,783,166	-	55,783,166
주식선택권의 법인세효과	32	-	-	(2,350,530,098)	-	(2,350,530,098)	-	(2,350,530,098)
2022.12.31(전기말)		34,685,740,500	47,726,407,681	16,404,979,173	59,135,408	98,876,262,762	-	98,876,262,762
2023.01.01(당기초)		34,685,740,500	47,726,407,681	16,404,979,173	59,135,408	98,876,262,762	-	98,876,262,762
총포괄손익								
당기순이익		-	-	-	5,718,123,785	5,718,123,785	2,239,976,234	7,958,100,019
순확정급여부채의재측정요소	21	-	-	-	(97,382,352)	(97,382,352)	-	(97,382,352)
해의사업환산손익	24	-	-	(13,896,476)	-	(13,896,476)	-	(13,896,476)
소유주와의 거래								
전환권청구	23	625,580,000	2,061,353,564	-	-	2,686,933,564	-	2,686,933,564
주식매수선택권 행사	23	47,460,500	246,934,223	(48,483,196)	-	245,911,527	-	245,911,527
주식보상비용	24,25	-	-	21,848,226	-	21,848,226	-	21,848,226
주식선택권의 법인세효과	32	-	-	29,605,950	-	29,605,950	-	29,605,950
연결범위의 변동	24	-	-	(1,258,324,295)	-	(1,258,324,295)	(553,208,364)	(1,811,532,659)
2023.12.31(당기말)		35,358,781,000	50,034,695,468	15,135,729,382	5,679,876,841	106,209,082,691	1,686,767,870	107,895,850,561

연 결 현 금 흐 름 표

제 30 기 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지

제 29 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 조이시티와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	주석	제 30(당) 기	제 29(전) 기
I. 영업활동으로인한현금흐름		7,713,639,459	(1,563,532,388)
영업에서 창출된 현금	34	16,412,375,842	5,760,813,872
이자수취		647,619,334	226,948,132
배당금수취		7,668,913	389,966,735
이자지급		(4,567,963,304)	(3,001,924,104)
법인세납부		(4,786,061,326)	(4,939,337,023)
II. 투자활동으로인한현금흐름		9,391,619,440	(10,704,329,984)
투자활동으로인한현금유입액		42,429,975,788	17,753,998,133
단기금융상품의 처분		25,198,118,016	10,399,312,800
금융리스채권의 감소		69,280,680	-
단기대여금의 회수	36	650,000,000	-
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분	5,10	10,008,522,779	5,773,428,624
장기대여금의 회수		669,114,242	881,568,754
유형자산의 처분	13	238,214,338	60,932,781
사용권자산의 처분	14	-	62,383,212
매각예정비유동자산의 처분		-	576,371,962
연결범위변동		5,596,725,733	-
투자활동으로인한현금유출액		(33,038,356,348)	(28,458,328,117)
단기금융상품의 취득		(14,681,333,016)	-
단기대여금의 증가	36	(4,650,000,000)	-
장기금융상품의 증가		-	(95,796,000)
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	5,10	(8,563,739,000)	(8,793,045,222)
관계기업투자주식의 취득		(585,000,000)	-
장기대여금의 증가		(2,805,310,000)	(13,028,290,192)
유형자산의 취득	13	(1,380,824,620)	(1,177,316,825)
무형자산의 취득	15	(372,149,712)	(1,363,879,878)
선급금의 증가		-	(4,000,000,000)
III. 재무활동으로인한현금흐름		(2,398,408,817)	1,056,291,087
재무활동으로인한현금유입액		3,247,733,496	13,681,183,180
단기차입금의 증가	17	3,000,000,000	12,000,000,000
장기차입금의 증가	17	-	1,000,000,000
주식매수선택권의 행사		247,733,496	681,183,180
재무활동으로인한현금유출액		(5,646,142,313)	(12,624,892,093)
단기차입금의 감소		(2,500,000,000)	(8,500,000,000)
유동성금융충당부채의 감소		(2,000,000,000)	(400,000,000)
장기차입금의 감소	17	-	(2,000,000,000)
임대보증금의 감소		(96,605,000)	(636,855,600)
신주상장		(12,614,903)	(91,313,984)
전환사채의 원금상환	17	(7,062)	-
리스부채의 원금상환	34	(1,036,915,348)	(995,275,844)
자기주식처분		-	(1,446,665)
IV. 현금및현금성자산의 환율변동효과		544,435,620	2,584,904,669
VI. 현금및현금성자산의 증감		15,251,285,702	(8,626,666,616)
VII. 기초 현금및현금성자산		15,193,572,907	23,820,239,523

과 목	주석	제 30(당) 기	제 29(전) 기
VIII.기말 현금및현금성자산		30,444,858,609	15,193,572,907

(2) 별도 재무제표

재무상태표

제 30 기 2023년 12월 31일 현재

제 29 기 2022년 12월 31일 현재

주식회사 조이시티

(단위 : 원)

과목	주식	제 30(당) 기	제 29(전) 기
자 산			
I. 유동자산		52,860,344,578	54,815,398,503
현금및현금성자산	4,5,7,8	22,437,148,997	14,353,025,461
매출채권	4,5,7,9,34	17,762,950,280	18,712,254,025
금융리스채권	4,5,7	84,081,972	-
당기손익-공정가치측정금융자산	4,5,7,10	-	2,974,211,557
기타유동금융자산	4,5,7,10,34	5,354,241,750	10,744,624,613
당기법인세자산		91,766,890	29,950,591
기타유동자산	11,36	7,130,154,709	8,001,332,256
II. 비유동자산		186,341,224,149	192,919,669,416
금융리스채권	4,5,7	7,180,682	-
당기손익-공정가치측정 금융자산	4,5,7,10	35,861,254,905	32,142,296,460
기타비유동금융자산	4,5,7,10	22,769,576,651	20,600,519,194
종속기업 및 관계기업에 대한 투자자산	12	6,997,271,806	2,433,471,806
유형자산	13	24,370,922,146	20,105,325,638
사용권자산	14	1,038,207,694	2,124,993,206
투자부동산	15	70,968,123,208	75,813,674,609
무형자산	16,36	3,654,581,348	2,550,256,965
기타비유동자산	11,36	15,699,686,505	31,774,027,069
순확정급여자산	21	645,947,966	1,074,160,361
이연법인세자산	22	4,328,471,238	4,300,944,108
자 산 총 계		239,201,568,727	247,735,067,919
부 채			
I. 유동부채		62,746,789,423	65,163,465,768
단기금융부채	4,5,7,17	37,000,000,000	39,192,503,382
기타금융부채	4,5,7,18,36	15,501,364,250	14,730,475,472
유동성장기부채	5,7	2,000,000,000	2,000,000,000
계약부채	19	3,678,743,748	4,573,339,848
기타유동부채	20	2,688,986,918	2,206,189,769
리스부채	4,14	1,090,122,031	1,026,105,064
당기법인세부채		787,572,476	1,434,852,233
II. 비유동부채		69,668,477,508	83,977,660,409
장기금융부채	17	64,500,000,000	66,500,000,000
기타비유동금융부채	4,5,18	1,560,757,300	1,657,362,300
계약부채	19	3,032,580,745	14,202,963,911
비유동리스부채	4,14	168,378,494	1,253,621,915
기타비유동부채	20	406,760,969	363,712,283
부 채 총 계		132,415,266,931	149,141,126,177
자 본			
I. 자본금	1,23	35,358,781,000	34,685,740,500
II. 주식발행초과금	23	50,034,695,468	47,726,407,681

과 목	주석	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
Ⅲ. 기타의자본항목	24,25	15,868,537,088		15,865,566,108	
Ⅳ. 이익잉여금(결손금)	26	5,524,288,240		316,227,453	
자 본 총 계			106,786,301,796		98,593,941,742
부 채 및 자 본 총 계			239,201,568,727		247,735,067,919

포괄손익계산서

제 30 기 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지

제 29 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 조이시티

(단위 : 원)

과목	주식	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
I. 영업수익	6,27,36		149,589,917,134		163,723,364,783
II. 영업비용			131,710,120,585		156,222,234,784
판매비와관리비	28,29,36	114,130,005,511		139,063,172,070	
대손상각비(환입)	4	(68,489,907)		20,641,933	
경상연구개발비	28,29,36	17,648,604,981		17,138,420,781	
III. 영업이익			17,879,796,549		7,501,129,999
IV. 기타손익			(8,628,895,634)		504,289,267
기타영업외수익	30	6,201,825,340		3,388,681,234	
기타영업외비용	30	12,413,066,669		3,874,866,245	
이지수익	7	1,483,017,644		835,883,167	
금융수익	31	3,180,754,976		7,767,558,358	
금융비용	31	7,081,426,925		7,612,967,247	
V. 법인세비용차감전순이익			9,250,900,915		8,005,419,266
VI. 법인세비용	32		3,945,457,776		4,748,511,659
VII. 당기순이익			5,305,443,139		3,256,907,607
VIII. 기타포괄손익			(97,382,352)		236,151,152
당기손익으로 재분류되지 않는 항목					
순확정급여부채의 재측정요소	21	(97,382,352)		236,151,152	
IX. 총포괄이익			5,208,060,787		3,493,058,759
X. 주당이익					
기본주당순이익	33		77		48
희석주당순이익	33		76		46

자 본 변 동 표

제 30 기 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지

제 29 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 조이시티

(단위 : 원)

과 목	주식	자 본 금	자본잉여금	기타자본항목	이익잉여금	총 계
2022.01.01(전기초)		23,200,774,000	58,405,357,980	18,377,906,760	(3,176,831,306)	96,807,207,384
총포괄손익						
당기순이익		-	-	-	3,256,907,607	3,256,907,607
순확정급여부채의 재측정요소	21	-	-	-	236,151,152	236,151,152
소유주와의 거래등						
무상증자	23	11,386,669,500	(11,473,555,216)	(1,446,665)	-	(88,332,381)
주식매수선택권행사	23	98,297,000	794,604,967	(216,147,055)	-	676,754,912
주식보상비용	24,25	-	-	55,783,166	-	55,783,166
주식선택권의 법인세효과	32	-	-	(2,350,530,098)	-	(2,350,530,098)
2022.12.31(전기말)		34,685,740,500	47,726,407,681	15,865,566,108	316,227,453	98,593,941,742
2023.01.01(당기초)		34,685,740,500	47,726,407,681	15,865,566,108	316,227,453	98,593,941,742
총포괄손익						
당기순이익		-	-	-	5,305,443,139	5,305,443,139
순확정급여부채의 재측정요소	21	-	-	-	(97,382,352)	(97,382,352)
소유주와의 거래등						
전환권청구		625,580,000	2,061,353,564	-	-	2,686,933,564
주식매수선택권행사	23	47,460,500	246,934,223	(48,483,196)	-	245,911,527
주식보상비용	24,25	-	-	21,848,226	-	21,848,226
주식선택권의 법인세효과	32	-	-	29,605,950	-	29,605,950
2023.12.31(당기말)		35,358,781,000	50,034,695,468	15,868,537,088	5,524,288,240	106,786,301,796

현금흐름표

제 30 기 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지

제 29 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 조이시티

(단위 : 원)

과목	주식	제 30(당) 기	제 29(전) 기
I. 영업활동으로인한현금흐름		9,069,006,016	(1,398,584,956)
영업에서 창출된 현금	34	17,825,716,105	5,924,742,490
이자 수취		582,636,446	225,892,353
배당금 수취		7,668,913	389,966,735
이자 지급		(4,567,552,134)	(3,001,633,809)
법인세납부		(4,779,463,314)	(4,937,552,725)
II. 투자활동으로인한현금흐름		828,140,456	(10,667,801,526)
투자활동으로인한현금유입액		36,836,144,485	17,753,998,133
단기금융상품의 처분		25,198,118,016	10,399,312,800
금융리스채권의 감소		69,280,680	-
단기대여금의 회수	36	650,000,000	-
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분	5,10,30	10,008,522,779	5,773,428,624
장기대여금의 회수		669,114,242	881,568,754
종속기업투자주식의 처분		2,894,430	-
유형자산의 처분	13	238,214,338	60,932,781
사용권자산의 처분	13,14	-	62,383,212
매각예정비유동자산의 처분		-	576,371,962
투자활동으로인한현금유출액		(36,008,004,029)	(28,421,799,659)
단기금융상품의 취득		(14,681,333,016)	-
단기대여금의 증가	36	(4,650,000,000)	-
장기금융상품의 취득		-	(95,796,000)
장기대여금의 증가		(2,805,310,000)	(13,028,290,192)
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	5,10	(8,563,739,000)	(8,793,045,222)
종속기업투자주식의 취득	12	(3,015,290,220)	-
관계기업투자주식의 취득	12	(585,000,000)	-
유형자산의 취득	13	(1,335,351,173)	(1,140,788,367)
무형자산의 취득	16	(371,980,620)	(1,363,879,878)
선급금의 증가		-	(4,000,000,000)
III. 재무활동으로인한현금흐름		(2,384,165,763)	1,061,841,970
재무활동으로인한현금유입액		3,247,733,496	13,681,183,180
단기차입금의 증가	17	3,000,000,000	12,000,000,000
장기차입금의 증가	17	-	1,000,000,000
주식매수선택권의 행사		247,733,496	681,183,180
재무활동으로인한현금유출액		(5,631,899,259)	(12,619,341,210)
단기차입금의 감소		(2,500,000,000)	(8,500,000,000)
유동성장기부채의 감소		(2,000,000,000)	-
유동성금융충당부채의 감소		-	(400,000,000)
장기차입금의 감소	17	-	(2,000,000,000)
임대보증금의 감소	18	(96,605,000)	(636,855,600)
신주상장		(7,384,725)	(91,313,984)
전환사채의 원금상환	17	(7,062)	-
리스부채의 원금상환	34	(1,027,902,472)	(989,724,961)
자기주식의 처분		-	(1,446,665)
IV. 현금및현금성자산의 환율변동효과		571,142,827	2,598,978,705

과목	주식	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
V. 현금및현금성자산의 증가			8,084,123,536		(8,405,565,807)
VI. 기초 현금및현금성자산			14,353,025,461		22,758,591,268
VII. 기말 현금및현금성자산			22,437,148,997		14,353,025,461

(3) 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)

제30기	2023년 1월 1일	부터	제29기	2022년 1월 1일	부터
	2023년 12월 31일	까지		2022년 12월 31일	까지
처리에정일	2024년 3월 26일		처리확정일	2023년 3월 27일	

(단위 : 천원)

과 목	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
미처분이익잉여금(미처리결손금)		4,279,032,140		(929,028,647)
전기이월미처리결손금	(929,028,647)		(4,422,083,406)	
당기순이익	5,305,443,139		3,256,907,607	
순확정급여부채의 재측정요소	(97,382,352)		236,151,152	
이익잉여금처분액		-		-
차기이월 미처분이익잉여금(미처리결손금)		4,279,032,140		(929,028,647)

(4) 최근 2사업연도의 배당에 관한 사항

- 해당사항 없습니다.

□ 이사의 선임

가. 후보자의 성명 · 생년월일 · 추천인 · 최대주주와의 관계 · 사외이사후보자 등 여부

후보자성명	생년월일	사외이사 후보자여부	감사위원회 위원인 이사 분리선출 여부	최대주주와의 관계	추천인
강신철	1972.7.17.	○	X	-	이사회
고원장	1971.11.14	○	○	-	이사회
총 (2) 명					

나. 후보자의 주된직업 · 세부경력 · 해당법인과의 최근3년간 거래내역

후보자성명	주된직업	세부경력		해당법인과의 최근3년간 거래내역
		기간	내용	
강신철	한국게임산업협회회장	2010.11 ~ 2014.03	네오플 대표이사	협회비 600만원
		2015.04 ~ 2017.02	한국인터넷디지털엔터테인먼트협회 회장	
		2017.02 ~ 현재	한국게임산업협회 회장	
고원장	회계사	2000. ~ 현재	한국공인회계사(KICPA)	-
		2009.11 ~ 2015.03	스마일게이트인베스트먼트 상무	
		2015.03 ~ 2020.09	스마일게이트홀딩스 CFO	
		2021.02 ~ 2022. 12.	데브시스템즈 CSO	

후보자성명	주된직업	세부경력		해당법인과의 최근3년간 거래내역
		기간	내용	
		2023. 01. ~현재	회계법인 세진	

다. 후보자의 체납사실 여부 · 부실기업 경영진 여부 · 법령상 결격 사유 유무

후보자성명	체납사실 여부	부실기업 경영진 여부	법령상 결격 사유 유무
강신철	X	X	X
고원장	X	X	X

라. 후보자의 직무수행계획(사외이사 선임의 경우에 한함)

<p>강신철 후보자</p> <p>1) 전문성 본 후보자는 넥슨, 네오플 등의 대표이사를 역임하였으며, 현재 한국게임산업협회 회장을 맡고 있습니다. 이러한 경험을 바탕으로 경영 정책 결정에 뛰어난 역할을 수행함으로써 기업가치를 제고하는데 기여하겠습니다.</p> <p>2) 독립성 본 후보자는 상법 등 관련 법규 상의 사외이사 결격사유에 해당하지 않으며, 조이시티의 사외이사로서 독립성 훼손의 우려가 있는 사정은 없습니다. 향후 직무수행 과정에서 혹시라도 회사 이익과 본인의 이해관계가 상충될 우려가 있는 상황이 발생할 경우에는 이 사회의 의사결정 과정 및 결의에 참여하지 않도록 유의하겠습니다.</p> <p>3) 의무와 책임 본 후보자는 선관주의와 충실 의무, 보고 의무, 감시 의무, 상호 업무집행 감시 의무, 영업금지 의무, 자기거래 금지 의무, 기업비밀 준수 의무 등 상법 및 기타관련법규에서 규정하고 있는 사외이사의 의무를 인지하고있으며, 향후 이를 엄수하겠습니다.</p> <p>4) 직무수행 본 후보자는 이사회 구성원으로서 회사의 이익을 위해 최선의 방향으로 의사결정이 이뤄지도록 전문적인 역량을 발휘하도록 노력하겠습니다. 회사의 발전과 주주의 이익 보호 위하여 법률 지식과 경험을 바탕으로 한 의견 개진을 적극적으로 하겠습니다. 또한, 회사의 경영이 적법하고 건전하게 이뤄질 수 있도록 최선의 노력 견지하겠습니다.</p>
--

고원장 후보자

1) 전문성

본 후보자는 회계사로서 재무에 관한 전문지식을 갖추었고, 스마일게이트에서 재무업무를 담당하여 게임업계에 대한 이해가 깊습니다. 이러한 경험을 바탕으로 경영 정책 결정에 뛰어난 역할을 수행함으로써 기업가치를 제고하는데 기여하겠습니다.

2) 독립성

본 후보자는 상법 등 관련 법규 상의 사외이사 결격사유에 해당하지 않으며, 조이시티의 사외이사로서 독립성 훼손의 우려가 있는 사정은 없습니다. 향후 직무수행 과정에서 혹시라도 회사 이익과 본인의 이해관계가 상충될 우려가 있는 상황이 발생할 경우에는 이사회 의사결정 과정 및 결의에 참여하지 않도록 유의하겠습니다.

3) 의무와 책임

본 후보자는 선관주의와 충실 의무, 보고 의무, 감시 의무, 상호 업무집행 감시 의무, 영업금지 의무, 자기거래 금지 의무, 기업비밀 준수 의무 등 상법 및 기타관련법규에서 규정하고 있는 사외이사의 의무를 인지하고있으며, 향후 이를 엄수하겠습니다.

4) 직무수행

본 후보자는 이사회의 구성원으로서 회사의 이익을 위해 최선의 방향으로 의사결정이 이뤄지도록 전문적인 역량을 발휘하도록 노력하겠습니다. 회사의 발전과 주주의 이익 보호 위하여 법률 지식과 경험을 바탕으로 한 의견 개진을 적극적으로 하겠습니다. 또한, 회사의 경영이 적법하고 건전하게 이뤄질 수 있도록 최선의 노력 견지하겠습니다.

마. 후보자에 대한 이사회의 추천 사유

강신철 후보자

후보자는 넥슨, 엠플레이, 네오플 등에서 근무하여 게임산업에 대한 이해가 매우 뛰어나며, 한국인터넷디지털엔터테인먼트 회장과 한국게임산업협회 회장을 역임하여 전문성 또한 탁월하다고 판단하였습니다.

그리고 독립성을 저해할 당사와의 거래, 겸직 등으로 인한 특정한 이해관계가 없기에 객관적이고 책임감있게 사외이사 업무를 수행할 것으로 기대합니다.

고원장 후보자

후보자는 스마일게이트인베스트먼트 상무와 스마일게이트홀딩스 CFO 등을 역임하며

게임산업의 중요한 재무적 이슈를 누구보다 잘 이해하고 감사할 수 있다고 판단하였습니다.

또한 회계사로서 재무전문 감사위원의 역할을 독립적이고 책임감있게 수행함에 부족함이 없을 것으로 기대하고 있습니다.

확인서

확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2024. 03. 08.

후 보 자 : 강 신 철 (서명 또는 날인)

확인서_강신철

확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2024. 03. 08.

후 보 자 : 고 원 장 (서명 또는 날인)

확인서_고원장

※ 기타 참고사항

□ 감사위원회 위원의 선임

가. 후보자의 성명 · 생년월일 · 추천인 · 최대주주와의 관계 · 사외이사후보자 등 여부

후보자성명	생년월일	사외이사 후보자여부	감사위원회 위원인 이사 분리선출 여부	최대주주와의 관계	추천인
강신철	1972.7.17.	○	X	-	이사회
고원장	1971.11.14	○	○	-	이사회
총(2)명					

나. 후보자의 주된직업 · 세부경력 · 해당법인과의 최근3년간 거래내역

후보자성명	주된직업	세부경력		해당법인과의 최근3년간 거래내역
		기간	내용	
강신철	한국게임산업협회 회장	2010.11 ~ 2014.03	네오플 대표이사	협회비 600만원
		2015.04 ~ 2017.02	한국인터넷디지털엔터테인먼트협회 회장	
		2017.02 ~ 현재	한국게임산업협회 회장	
고원장	회계사	2000. ~ 현재	한국공인회계사(KICPA)	-
		2009.11 ~ 2015.03	스마일게이트인베스트먼트 상무	
		2015.03 ~ 2020.09	스마일게이트홀딩스 CFO	
		2021.02 ~ 2022. 12.	테브시스템즈 CSO	
		2023. 01. ~현재	회계법인 세진	

다. 후보자의 체납사실 여부 · 부실기업 경영진 여부 · 법령상 결격 사유 유무

후보자성명	체납사실 여부	부실기업 경영진 여부	법령상 결격 사유 유무
강신철	X	X	X
고원장	X	X	X

라. 후보자에 대한 이사회 추천 사유

강신철 후보자

후보자는 넥슨, 애플레이, 네오플 등에서 근무하여 게임산업에 대한 이해가 매우 뛰어나며, 한국인터넷디지털엔터테인먼트 회장과 한국게임산업협회 회장을 역임하여 전문성 또한 탁월하다고 판단하였습니다.

그리고 독립성을 저해할 당사와의 거래, 겸직 등으로 인한 특정한 이해관계가 없기에 객관적이고 책임감있게 사외이사 업무를 수행할 것으로 기대합니다.

고원장 후보자

후보자는 스마일게이트인베스트먼트 상무와 스마일게이트홀딩스 CFO 등을 역임하며 게임산업의 중요한 재무적 이슈를 누구보다 잘 이해하고 감사할 수 있다고 판단하였습니다.

또한 회계사로서 재무전문 감사위원의 역할을 독립적이고 책임감있게 수행함에 부족함이 없을 것으로 기대하고 있습니다.

확인서

확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2024. 03. 08.

후 보 자 : 강 신 철 (서명 또는 날인)

확인서_강신철

확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2024. 03. 08.

후 보 자 : 고 원 장 (서명 또는 날인)

확인서_고원장

※ 기타 참고사항

□ 이사의 보수한도 승인

이사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

(당 기)

이사의 수 (사외이사수)	5 (3)
보수총액 또는 최고한도액	100억원

(전 기)

이사의 수 (사외이사수)	7 (3)
실제 지급된 보수총액	20.7억원
최고한도액	100억원

※ 기타 참고사항

전기 지급한 보수총액에는 상여금 및 임원퇴직금 지급규정에 따른 퇴직금 포함됨

□ 기타 주주총회의 목적사항

임원퇴직금지급규정 개정의 건

임원퇴직금지급규정에 퇴직연금과 관련된 내용을 명문화하기 위하여 임원퇴직금지급규정을 개정하고자 합니다.

그리고 임원에 대해 경영성과급을 지급하는 경우, 퇴직연금제도가 정하는 바에 따라 퇴직연금 계좌에 납입할 수 있도록 근거 규정도 함께 마련하고자 합니다.

임원퇴직금지급규정은 정관 제37조 제2항에 따라 주주총회 결의사항으로 상정할 필요가 있습니다.

<신설규정의 내용>

제8조 【퇴직연금제도의 운영】

- ① 이 규정에 따른 임원 퇴직금 지급을 위해 퇴직연금 제도 규약에 따라 퇴직연금 제도에 가입한다.
- ② 임원에게 지급되는 경영성과급(이른 바 인센티브)을 퇴직연금제도의 규약이 정하는 바에 따라 퇴직연금 계좌에 납부할 수 있다.

IV. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

가. 제출 개요

제출(예정)일	사업보고서 등 통지 등 방식
2024년 03월 18일	1주전 회사 홈페이지 게재

나. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

당사는 상법시행령 제31조(주주총회의 소집공고) 제4항 제4호에 의거하여 사업보고서 및 감사보고서는 주주총회개최 1주 전까지 회사 홈페이지 (<http://corp.joycity.com>)에 게재할 예정입니다. 한편 이 사업보고서는 향후 주주총회 이후 변경되거나 오기 등이 있는 경우 수정될 수 있으며, 이 경우 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 정정보고서를 공시할 예정이므로 이를 참조하시기 바랍니다.

※ 참고사항

주총 집중일 주총 개최 여부 : 해당사항 없음